



Little Mart at Home

Villaggi di carta

I nostri *Villaggi di carta* sono sagome di cartone autoportanti con le quali puoi costruire dei villaggi in miniatura: scenari perfetti per i tuoi giochi preferiti.

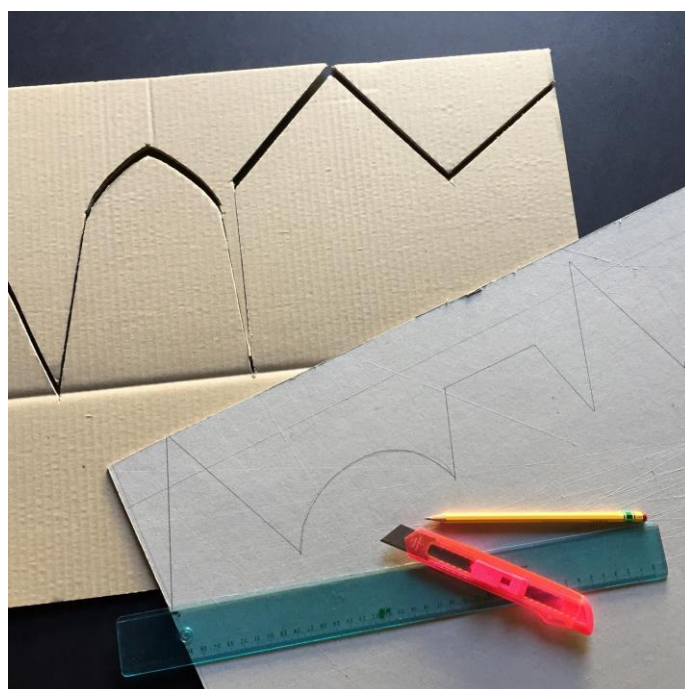


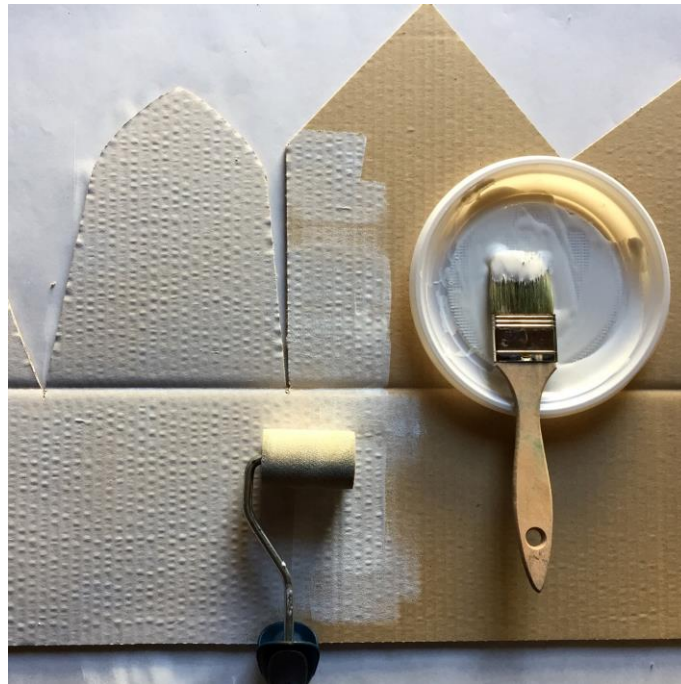
Questo disegno è una delle *Crystal Cities* dell'illustratore americano Rob Dunlavey, che ha dedicato al tema delle "città di cristallo" uno dei suoi album di schizzi. Dopo aver disegnato città trasparenti dalle infinite forme e colori, Rob ha anche costruito alcuni modellini tridimensionali ai quali ci siamo ispirati per i nostri villaggi di carta.



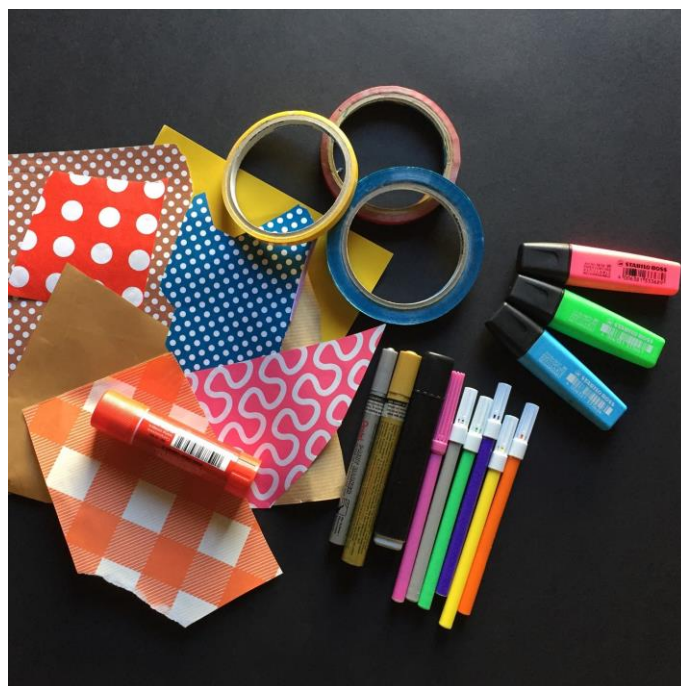
Questo, invece, è un collage sul tema delle città fantastiche creato da un'altra illustratrice, Lisa Congdon. Ogni particolare delle casette in primo piano è stato fatto con un pezzo di carta diverso, mentre lo sfondo, con la montagna azzurra e il cielo giallo, è dipinto.

Ecco cosa ti serve per cominciare: un pezzo di cartone abbastanza grande (40-60 cm di larghezza per 25-35 di altezza) sul quale disegnare la sagoma di uno skyline stilizzato. Dai forme e altezze diverse ai tetti dei vari edifici, in modo da ottenere un profilo abbastanza mosso. Fatti aiutare da un adulto a ritagliare la sagoma.

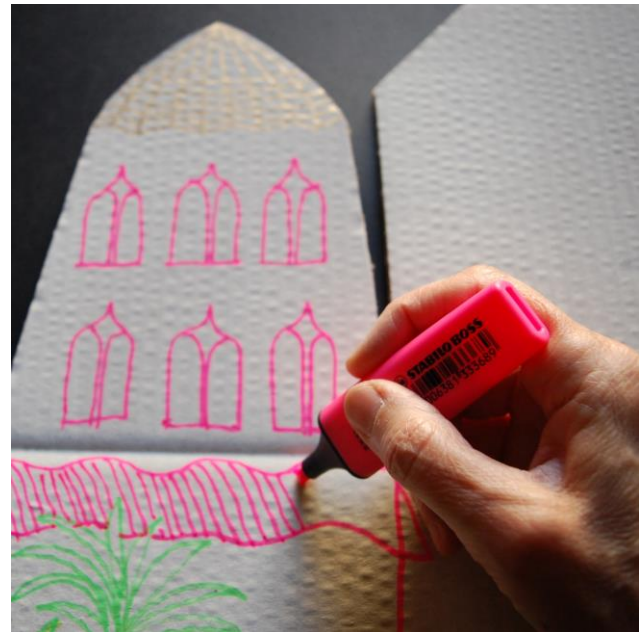
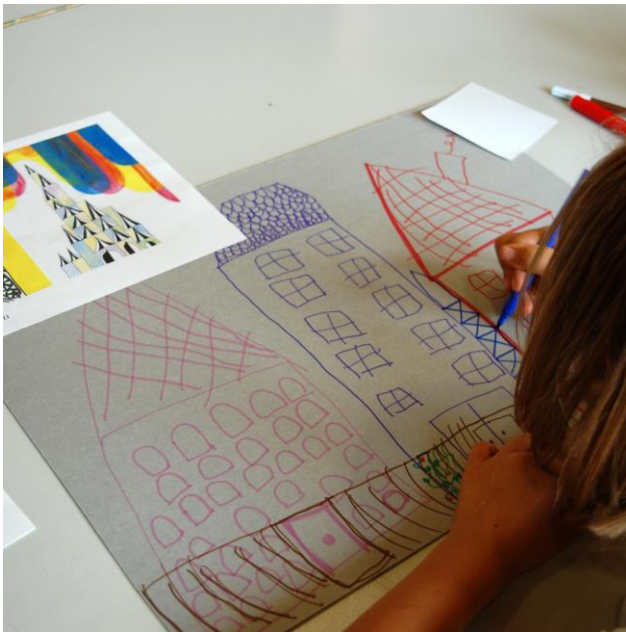




Dipingi la sagoma con tempera bianca. Puoi usare un rullo o un pennello largo, l'importante è applicare uno strato sottile, senza bagnare troppo il cartone che altrimenti potrebbe deformarsi. Una volta asciutto, dipingi anche l'altro lato.



Per decorare i due lati della sagoma ti serviranno: pennarelli (meglio se a punta grossa), evidenziatori, forbici e colla, carte colorate e da pacco, nastri adesivi colorati (se ne hai).



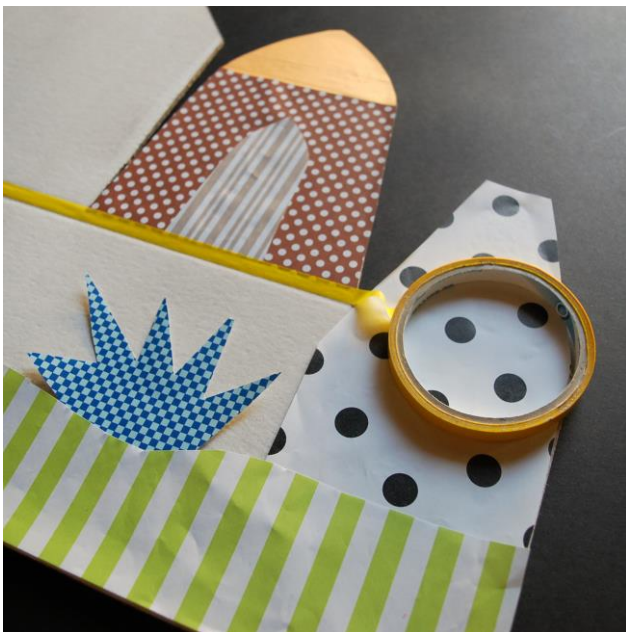
Comincia a disegnare su un lato della sagoma ispirandoti agli intrecci di linee delle Crystal Cities di Rob Dunlavey. Lo sfondo bianco farà risaltare i colori dei pennarelli. Ti consigliamo di disegnare le linee principali per poi arricchirle di dettagli: la forma delle finestre, le tegole del tetto, colonne, tendaggi e altri elementi decorativi.



Una volta finito il disegno, traccia due linee rette con matita e righello che partono dai punti più bassi della linea dei tetti (dove si incontrano due edifici) e scendono perpendicolarmente alla base del cartone. Scegli due punti abbastanza distanti tra loro, una a sinistra e una a destra. Fatti aiutare da un adulto a incidere leggermente il cartone lungo le due linee, facendo attenzione a non andare troppo in profondità altrimenti il cartone si taglierà. Piega il cartone verso il lato non inciso. Ora volta la sagoma e traccia una terza linea che dovrà trovarsi tra le prime due. Incidi anche quella e piega il cartone in senso contrario alle prime due pieghe. In tal modo, la sagoma assumerà una forma a zig zag che la farà stare in piedi da sola.



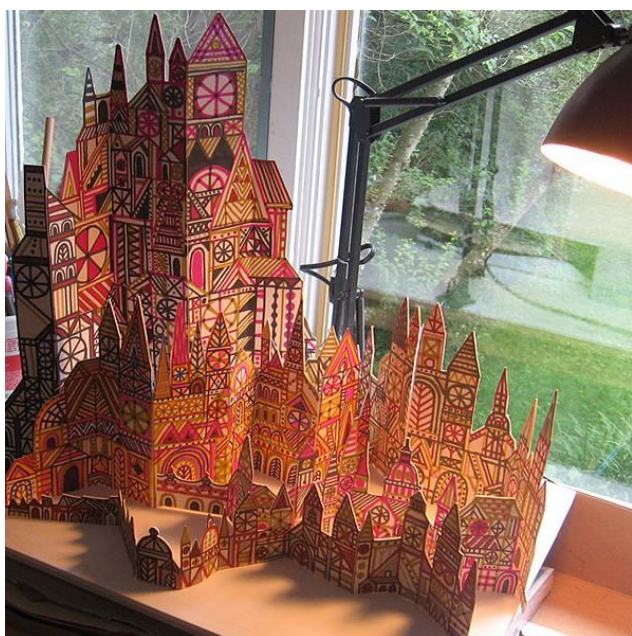
Per decorare l'altro lato puoi ispirarti al collage di Lisa Congdon. Ritaglia le forme dei tetti: infila un pezzo di carta colorata sotto il cartone e ricalcane il profilo per ottenere una forma che coincide perfettamente con la sagoma. Scegli i colori per i muri e sovrapponi altre carte a contrasto per fare porte e finestre.



Se hai dei nastri adesivi colorati usali per tracciare i contorni delle case oppure per realizzare delle decorazioni.



Puoi anche aggiungere dei dettagli disegnandoli con un pennarello nero a punta grossa o un marcatore.



Una volta finito, trova un posto per il tuo villaggio di carta. In questa foto puoi vedere la scrivania dell'artista Rob Dunlavy ingombra delle sue *Crystal Cities*.

Puoi anche usarlo per giocare in giardino, purché l'erba del prato sia abbastanza asciutta (non dimenticare che il cartone si inzuppa!).

Buon divertimento!

Mart, Area educazione e mediazione culturale

